



KÖNIG & BETTELMANN



Spieler: Zwei

Material: Skatkarten

Ziel des Spiels:

Alle Karten in seinen Besitz bringen, indem man mit den eigenen Karten die Karten des Gegenspielers sticht.

Die Rangfolge der Karten:

As (höchste Karte) - König - Dame - Bube - Zehn - Neun - Acht - Sieben

Die Farben und Symbole (Herz - Karo - Pik - Kreuz) spielen dabei keine Rolle.

So geht's:

Die 32 Skatkarten werden gut gemischt und einzeln ausgeteilt. Jeder Spieler bekommt 16 Karten, die er als Päckchen gestapelt mit der Rückseite nach oben vor sich legt.

Nun deckt jeder die oberste Karte seines Stapels auf - wer die ranghöhere Karte hat, darf beide Karten (seine und die des Gegenspielers) behalten und legt sie verdeckt wieder unter seinen Stapel. Werden zwei Karten mit dem gleichen Wert gezogen, wird jeweils eine weitere Karte gezogen. Wer nun die höhere Karte hat, darf alle vier Karten behalten. Sind die 16 Karten durchgespielt, macht jeder mit den Karten seiner Stiche weiter.

Gewinner des Spiels und König ist, wer alle 32 Karten in seinen Besitz gebracht hat. Der Verlierer ist der Bettelmann.