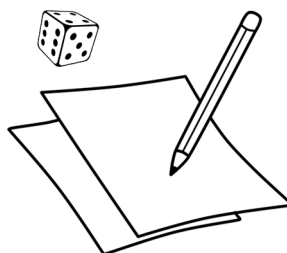


Spieler: Zwei oder mehr

Material: 1 Würfel, Stift und Papier



Ziel des Spiels:

Wer zuerst die Krone gezeichnet hat, ist König.

So geht's:

Die Abbildung der Krone liegt für alle Mitspieler als Vorlage in der Mitte des Tisches. Sie kann genau aus 13 Strichen gezeichnet werden.

Jeder Spieler sucht sich nun eine Zahl zwischen 1 und 6 aus und notiert sie auf seinem Blatt. Jetzt wird reihum gewürfelt. Wirft ein Spieler seine Zahl, darf er auf seinem Zettel einen der 13 Teile der Krone in der angegebenen Reihenfolge zeichnen. Wer seine Krone zuerst komplett hat, gewinnt das Spiel und ist König.